


INSCRIPCIONES

Instrucciones para la inscripción vía web

1. Para realizar la inscripción, será necesario conocer previamente usuario y contraseña. Para obtenerlos, enviar un correo electrónico a ayuntamiento@zizurmayor.es indicando nombre y apellidos de la persona a inscribir.
Si ya tienes usuario y contraseña porque te has registrado anteriormente, pasa al punto 3.
2. El Ayuntamiento enviará email con “código” (número de 6 cifras que identifica a la persona usuaria) y “pass” (contraseña o *password*, cadena de 8 caracteres combinando letras y números, que la persona usuaria podrá modificar).
3. Entrar en el enlace **Oficina virtual Deportes - Cultura:**
<http://217.127.181.207/deportes/>
En el menú que se encuentra en la parte superior izquierda, pulsar sobre el símbolo , introducir código de usuario y contraseña y pulsar <Validar>. Pulsar en “Escuelas/Cursos”, elegir el periodo “2021-2022” y pulsar <Buscar>. Sobre el curso elegido pulsar a la derecha en <+Info/Alta>. Revisar la información en pantalla y pulsar <Alta>. El cobro quedará domiciliado. Se girará el recibo de la primera cuota a principios de octubre.
Si después de pulsar <Alta> se quiere rectificar algún dato, llamar al Ayuntamiento - Oficina de Atención a la Ciudadanía, teléfono **opción 1 - 948 18 19 00**.