


IZEN-EMATEAK

Web bidez izena emateko jarraibideak

1. Izena emateko, aldez aurretik erabiltzailea eta pasahitza ezagutu beharko dira. Horiek eskuratzeko, bidali mezu elektronikoa bat ayuntamiento@zizurmayer.es helbidera, inskribatuko den pertsonaren izen-abizenak adieraziz.
Lehenago erregistratu bazara eta erabiltzailea eta pasahitza badituzu, 3. puntura pasa.
2. Udalak posta elektronikoz bidaliko ditu "kodea" (erabiltzailea identifikatzeko 6 zifrako zenbakia) eta "pass" (pasahitza edo *password*: 8 karaktereko katea, letrak eta zenbakiak konbinatuta, erabiltzaileak aldatu ahalko duena).
3. Esteka honetan sartu: **Bulego birtuala Kirolak - Kultura**
<http://217.127.181.207/deportes/>
Goiko ezkerreko menuan, sakatu , sartu erabiltzailearen kodea eta pasahitza, eta <Validar> sakatu.
"Escuelas/Cursos" sakatu, "2021-2022" sasoia aukeratu eta <Buscar> sakatu.
Aukeratutako ikastaroan, <+Info/Alta> sakatu, eskuinean.
Pantailan agertzen den informazioa egiaztatu eta <Alta> sakatu.
Kobraketa bankuetxera helbideratuko da. Lehenengo kuotaren ordainagiria uztailaren hasieran igorriko da.
<Alta> sakatu ondoren zerbait aldatu nahi bada, Udaletxera - Herritarrentzako Arreta Bulegora deitu: **1. aukera - 948 18 19 00** telefonoan.